

# ŽIVOČÍCHY

## POZNÁVACIA HRA ZÁŽITKOVOU FORMOU

### “BEHAČKA”

METODICKÝ MATERIÁL PRE UČITEĽA

**Téma:** poznávanie lokálnych typických živočíchov (lokalita Štiavnické vrchy)

**Čas:** jeden vyučovací blok(1 blok má 90 minút)

**Ročníky:** 1., 2., 3. (prvé trojročie) ISCED 1

**Predmety:** predmety: projektové učenie s dôrazom na medzipredmetové súvislosti a rovesnícke učenie (prírodoveda, telesná výchova, slovenský jazyk, etická výchova)

**Ciele:**

- poznať lokálnych typických živočíchov (vedieť ich pomenovať, identifikovať / pomenovať ich základné znaky),
- triediť tieto živočíchy do základných kategórii,
- zvýšiť povedomie a citlivosť detí na biodiverzitu regiónu
- vytvoriť priestor na pohyb detí
- vytvoriť priestor na odhaľovanie skrytých pravidiel / zákonitostí hry, na hľadanie stratégií na efektívne zvládnutie hry
- trénovať techniku čítania, presne a správne čítať pomenovania živočíšnych druhov
- čítať s porozumením krátky text

**Pomôcky:**

- [krátky text karty živočíchov](#)
- hracie karty pre deti
- karty pre dospelých
- [pravidlá hry](#)
- 4 rôzne pečiatky alebo iné pomôcky na označovanie identifikovaných zvierat

# ŽIVOČÍCHY

## POZNÁVACIA HRA ZÁŽITKOVOU FORMOU

### “BEHAČKA”

METODICKÝ MATERIÁL PRE UČITEĽA

**Postup:** Hru odporúčame hrať s väčším počtom detí v rámci projektového učenia, v škole v prírode, v letnom tábore a podobne. Tiež ju odporúčame hrať v exteriéri. V prípade nevhodného počasia v telocvični alebo inom väčšom priestore, kde je možný voľný pohyb pre väčšiu skupinu detí.

- **Určite 4 miesta, na ktorých budú dospeli.**

Na tieto miesta budú deti chodiť / behať a zisťovať, či môžu dostať značku pre živočícha, ktorý je najbližší neoznačený na ich zozname. Miesta by mali byť od seba primerane vzdialené, aby deti mali dostatok pohybu a zároveň sa počas hry príliš nevyčerпали. Vyberte v hracom priestore aj miesto, kde umiestnite všetky karty živočíchov. Deti majú možnosť sa k nim kedykoľvek vrátiť a čítať si v nich. Bude to takzvaná informačná zóna.

- **Vyveste karty živočíchov a prečítajte si o nich.**

Najprv v skupine s deťmi prečítajte a vyveste jednotlivé karty živočíchov. Môžete mať aj krátku diskusiu o tom, či tieto živočíchy deti poznajú, už ich niekedy videli, kde ich videli a podobne. Karty potom umiestnite na mieste, kde budú k dispozícii na pozeraie počas hry.

- **Prečítajte si spolu aj pravidlá hry a overte, či im deti porozumeli.**
- **Zahrajte si hru.**



# ŽIVOČÍCHY

## POZNÁVACIA HRA ZÁŽITKOVOU FORMOU

### “BEHAČKA”

METODICKÝ MATERIÁL PRE UČITEĽA

**Pravidlá hry:** Dospelí na jednotlivých stanoviskách môžu individualizovať svoje očakávania od jednotlivých detí – kedy dajú k živočíchovi pečiatku. Pre mladšie / pomalšie napredujúce deti stačí, keď pomenovanie živočícha správne prečítajú / povedia. Rýchlejšie napredujúce / staršie deti povedia jednu / viacero informácií, ktoré si prečítali / vedia o živočíchovi. Môžete individualizovať aj pravidlá hry. Ak je v skupine viac detí, ktoré potrebujú viac podpory, môžu hrať dvojice. Kľúč na vytvorenie dvojíc prispôbte potrebám skupiny, s ktorou pracujete. Pripravte ďalšie aktivity pre deti, ktoré hru dohrajú skôr (pozbierajú na svojej hracej karte všetky pečiatky / značky).

#### Námety na doplnkové aktivity:

- nakresli živočícha z dnešnej hry, ktorý ťa najviac zaujal
- vymodeluj ho z plastelíny
- pohľadaj viac informácií o živočíchoch z dnešnej hry, ktoré ťa zaujímajú, prečítaj si o nich, vypíš zaujímavé informácie
- [zahraj si pexeso](#)
- zahraj si hru [zoradovačka s kartami živočíchov z behacej hry](#)
- usporiadaj [pomenovania živočíchov](#) z hry podľa abecedy (pripravte aj vytlačenú abecedu ako pomôcku)

Urobte si reflexiu hry. Odporúčame ju robiť v menších skupinách.

Námety na reflexiu:

Ako sa mi hralo? Čo bolo ľahké? Čo bolo ťažké? Čo mi pri hraní pomohlo?

Čo som sa v hre naučil / a?

Ktoré živočíchy z hry som doteraz nepoznal / a?

Čo by som sa ešte chcel / a dozvedieť o živočích, s ktorými sme dnes hrali?

Ako by sme túto hru mohli vylepšiť? Ako by sme ju mohli hrať nabudúce?

Na ďalších hodinách môžete pokračovať v poznávaní živočíchov, ktoré ste predstavili v hre.